

Pravila nagradnog natjecanja Hacknite

Članak 1. Organizator

Organizator nagradnog natjecanja je Hrvatska akademska i istraživačka mreža - [CARNET](#), Josipa Marohnića 5, 10000 Zagreb, OIB 58101996540. Nagradno natjecanje rezultat je suradnje [Fakulteta elektrotehnike i računarstva](#) Sveučilišta u Zagrebu i CARNET-a.

Članak 2. Trajanje nagradnog natjecanja

Nagradno natjecanje provodi se od 23. listopada 2026. do 25. listopada 2026. na području Republike Hrvatske.

Članak 3. Svrha nagradnog natjecanja

Nagradno natjecanje provodi se u svrhu promocije i popularizacije kibernetičke sigurnosti među srednjoškolskom populacijom i promocije obilježavanja [Europskog mjeseca kibernetičke sigurnosti](#). U trodnevnom natjecanju će se na zabavan način i u natjecateljskoj atmosferi stjecati praktična znanja iz područja računalne sigurnosti. Natjecanje je namijenjeno i za selekcijski proces za izbor članova tima za [European Cyber Security Challenge](#) - ECSC natjecanje.

Članak 4. Opis i sadržaj nagradnog natjecanja

Natjecanje se provodi u razdoblju od 23. listopada (20:00 sati) do 25. listopada (20:00 sati) 2026. godine uz korištenje posebno izrađene platforme <https://hacknite.hr/> kojoj mogu pristupiti samo prijavljeni timovi s dobivenim korisničkim podacima za pristup natjecanju.

Natjecanje u obliku [CTF-a \[Capture the Flag\]](#) namijenjeno je srednjoškolskim timovima. Natjecanjem se proširuje svijest o važnosti primjene sigurnosnih mjera te izbjegavanju i ispravljanju mogućih sigurnosnih propusta u programskom kôdu, postavkama ili nekoj drugoj komponenti računalnog sustava.

Pobjednički tim i poredak odredit će sustav unutar korištene platforme, gdje će svi sudionici imati uvid u rezultate u stvarnom vremenu. Svaki zadatak donosi određeni broj bodova, a pobjednički tim je tim s najviše prikupljenih bodova.

Ako dva tima imaju isti broj bodova, onda prednost ima tim koji je prvi došao do tog broja bodova.

Članak 5. Način sudjelovanja u nagradnom natjecanju

Za sudjelovanje u nagradnom natjecanju potrebno je, tijekom prijavnog razdoblja za nagradno natjecanje (od 1. rujna do zaključno 18. listopada 2026.), pristupiti prijavnom obrascu Organizatora u kojem prijavitelj navodi podatke članova svojih timova (prijavitelji i pet članova tima - ukupno šest osoba) uz originalan i kreativan naziv svog tima.

Za sudjelovanje u nagradnom natjecanju potrebno je:

- posjetiti web stranicu cert.hr i ispuniti prijavni obrazac za svoj tim
- upoznati se s Pravilima natjecanja
- popuniti sva polja obrasca za prijavu istinitim osobnim i kontakt podacima
- prihvatiti Pravila natjecanja
- prihvatiti GDPR suglasnost opisanu na stranicama cert.hr i carnet.hr

U prijavi je potrebno koristiti isključivo @skole.hr račune.

Članak 6. Korištenje AI alata i integritet natjecanja

Tijekom natjecanja je ograničeno korištenje AI alata.

Izričito nije dozvoljeno:

- koristiti AI alate za automatsko rješavanje zadataka
- koristiti AI alate za traženje ranjivosti u izvornom kôdu ili kompajliranoj datoteci zadatka
- korištenje "MCP" servera
- korištenja AI alata za generiranje kôda za rješavanje zadataka

Dozvoljeno je:

- koristiti AI alate na način na koji bi razumna osoba mogla koristiti tekstualnu tražilicu - npr. "što radi funkcija htmlentities ", "0x9E3779B9 - koji kriptografski algoritam koristi ovu konstantu", "pwntools greška XYZ"

NIJE dozvoljeno predati cijeli ili djelomični izvorni kod AI-u, AI-u dati detaljni opis zadataka (npr. prevesti zadatak u pseudokod pa pitati rješenje) i slično.

Za bilo kakvo drugo korištenje AI-a za koje natjecatelj nije siguran smije li ga koristiti, dužan je postaviti upit.

Natjecatelju za kojeg organizatori potvrde da je nedozvoljeno koristio AI, može se izreći zabrana natjecanja na svim CERT-ovim CTF natjecanjima u trajanju od 2 godine.

Članak 7. Provjera rezultata

U roku od 4h nakon završenog natjecanja, prva tri plasirana tima, dužni su na e-mail adresu ctf@cert.hr poslati kratke writeupove za 5 zadataka koje su riješili, a koji nose najviše bodova. Writeup kako su riješili zadatke treba sadržavati sve korištene skripte i kratko objašnjenje kako su riješili zadatke. Writeup može biti na hrvatskom ili engleskom, ali nikako ne smije biti napisan korištenjem AI-a.

Nakon provedenog natjecanja, organizatori mogu provesti usmeni ispit za dio igrača. Usmeni ispit se provodi na osnovu sumnje ili nasumičnim odabirom (ako vas pozovemo na usmeni ispit, ne znači nužno da sumnjamo na vas). Usmeni ispit se provodi preko video-poziva i dijeljenja ekrana te može uključivati i praktičnu komponentu (rješavanje jednostavnih zadataka).

Članak 8. Pravo sudjelovanja u nagradnom natjecanju

U nagradnom natjecanju imaju pravo sudjelovati svi učenici srednjih škola u Republici Hrvatskoj uz mentorstvo svojih profesora kao Prijavitelja timova.

Pravo sudjelovanja ostvaruje se ispravnim popunjavanjem prijavnog obrasca u koji se unose traženi osobni podaci. CARNET zadržava pravo provjere unesenih podataka i njihove vjerodostojnosti i istinitosti isključivo u svrhu provjere uvjeta za sudjelovanje u nagradnom natjecanju.

Članak 9. Nagradni fond

Nagradni fond sastoji se od:

- prva nagrada: poklon paket
- druga nagrada: poklon paket
- treća nagrada: poklon paket

Dodjela nagrada bit će dogovorena izravno između Organizatora natjecanja i nagrađenih.

Nagrade nije moguće mijenjati za novac ili druge nagrade.

Članak 10. Način odabira i objava dobitnika

Pobjednike natjecanja objavit će Hrvatska akademska i istraživačka mreža – CARNET prema rezultatima Hacknite natjecanja.

Pobjednici će biti obaviješteni o svojim rezultatima na kraju natjecanja, a rezultati i imena pobjedničkih timova bit će javno objavljeni 30. listopada 2026. Dobitnici nagrada će biti obaviješteni pisanim putem na adrese e-pošte koje su naveli prilikom prijave na natjecanje. Uz suglasnost dobitnika nagrada CARNET će objaviti njihova imena i fotografije na svojim komunikacijskim kanalima.

Članak 11. Objava podataka o dobitnicima nagrada i korištenje osobnih podataka

Obavijest o privatnosti

Hrvatska akademska i istraživačka mreža – CARNET i Sektor - Nacionalni CERT poštuju privatnost i sigurnost svojih korisnika. Stoga vas putem ove obavijesti o privatnosti želimo informirati koje osobne podatke prikupljamo, kako ih koristimo i kako brinemo o njihovoj zaštiti te koja su vaša prava vezana uz obradu podataka.

Podaci koje prikupljamo

U svrhu provedbe i sudjelovanja na Hacknite natjecanju CARNET prikuplja sljedeće osobne podatke:

- ime i prezime
- datum rođenja
- naziv srednje škole

- adrese elektroničke pošte
- broj telefona voditelja tima

Svi osobni podaci koriste se isključivo u svrhe radi kojih su prikupljeni.

Razdoblje u kojem će osobni podaci biti pohranjeni

Svi osobni podaci se brišu nakon 12 mjeseci od provedbe natjecanja.

Prenošenje vaših osobnih podataka

Prikupljeni podaci mogu biti dijeljeni s trećim osobama u svrhu organizacije natjecanja i drugih aktivnosti vezanih uz natjecanje.

Pristup i ažuriranje osobnih podataka

Sudionik u svakom trenutku ima sljedeća prava:

- pravo na pristup podacima i uvid u podatke
- pravo na informiranost o obradi osobnih podataka
- pravo na prenosivost podataka
- pravo na povlačenje privole
- pravo na podnošenje prigovora
- pravo na ispravak i promjenu osobnih podataka u slučaju ako su podaci nepotpuni ili netočni
- pravo na brisanje u slučajevima kao što su prestanak svrhe obrade, povlačenje privole ili u slučaju podnošenja prigovora.

Sigurnost osobnih podataka

CARNET poduzima sve tehničke i organizacijske mjere sigurnosti kako bi zaštitio osobne podatke sudionika od neovlaštenog ili nezakonitog postupanja s njima i od njihovog slučajnog gubitka, uništenja ili izmjena.

Identitet i kontaktni podaci službenika za zaštitu podataka

CARNET je sukladno relevantnim propisima imenovao [Službenika za zaštitu podataka](#) kojega sudionici mogu kontaktirati za sva pitanja povezana s obradom njihovih osobnih podataka ili ostvarivanje njihovih prava na zaštitu osobnih podataka u CARNET-u.

Nadzorno tijelo

Prigovor vezan uz vlastita prava sudionici mogu uputiti nadzornom tijelu za zaštitu osobnih podataka, odnosno Agenciji za zaštitu osobnih podataka (AZOP).

Obavijest o promjenama

Sve promjene obavijesti o privatnosti bit će pravodobno objavljene na ovoj stranici ili učinjene dostupnima korisnicima na neki drugi prikladan način.

Članak 12. Rješavanje pritužbi i valjanost pravila

Sve pritužbe i reklamacije rješava Organizator. U slučaju osnovanih pritužbi Organizator se obvezuje u što kraćem vremenu ispraviti nedostatke i o tome obavijestiti sudionika odnosno, ako je to potrebno, i ostale sudionike. U slučaju spora između Organizatora i sudionika ovog nagradnog natjecanja nadležan je Općinski građanski sud u Zagrebu.